

Mannschaft: _____

Altersklasse: _____

Choreographie 8ter	Abzug der Ausführung		Wert des Schwierigkeitselementes, Aberkennung, wenn 2 oder mehr Tu/Ti
	Haltung, Technik, Synchronität, etc.	Wertelemente	
1 Startposition 			
2 Balancestand 			Balancestand 0,1 P. Vorbeuge im Streckesitz mit mindestens 45° = 0,2 P.
3 			
4 			
5 Pirouette 			Pirouette 180° 0,1 P.
6 Seitgallopp 			
7 Chassé 			Chassé 0,2 P.
8 Rolle vorwärts 			Rolle vorwärts 0,2 P. Kerze 0,2 P.
9 Schlusspose 			
Summen der Abzüge:			

Gesamtabzüge der Ausführung: _____

Gesamtabzüge der Wertelemente: _____

Sonstige Abzüge: _____

11, 0 Punkte - Summe Abzüge = **Kari-Wertung:**

Mannschaft: _____

Altersklasse: _____

Abzüge innerhalb der Runden:

- | | | |
|---------------------------------|---|------------------------------------|
| 0,1 kleiner Fehler pro Sprung | 1,0 falscher Sprung | 0,5 leichter Sturz (Handberührung) |
| 0,3 mittlerer Fehler pro Sprung | 1,0 Fehlende Tu/Ti pro Turner | 1,0 Sturz (mehr als Handstütz) |
| 0,5 großer Fehler pro Sprung | 0,1 - 1,0 ungl. Fluß in der Sprungreihe | 0,4 kein Zurückjoggen |

Runde 1 Handstand abrollen, Strecksprung 180°, Rolle rückwärts

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 2 Schritt(e), Hüpf(er), Rad (am Ende Blick gegen Bewegungsrichtung)

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 3 Anlauf Rad (am Ende Blick in Bewegungsrichtung)

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Summe aller Runden:		: 3	Mittelwert der Abzüge der Runden: <small>(Streichung ab der 2. Kommastelle, z.B. 2,357)</small>	
---------------------	--	------------	--	--

Abzüge für Teameindruck:

0,3	uneinheitliche Kleidung	
0,3	Trainer gibt verbale oder optische Anweisungen	
0,3	Tragen von Schmuck	

11,0 Punkte	-		=	Kari-Wertung:	
Ausgangswert		Summe <u>aller</u> Abzüge (Mittelwert + Teameindruck)			

Mannschaft: _____

Altersklasse: _____

Abzüge innerhalb der Runden:

- | | | |
|---------------------------------|---|------------------------------------|
| 0,1 kleiner Fehler pro Sprung | 1,0 falscher Sprung | 0,5 leichter Sturz (Handberührung) |
| 0,3 mittlerer Fehler pro Sprung | 1,0 Fehlende Tu/Ti pro Turner | 1,0 Sturz (mehr als Handstütz) |
| 0,5 großer Fehler pro Sprung | 0,1 - 1,0 ungl. Fluß in der Sprungreihe | 0,4 kein Zurückjoggen |

Runde 1 mit Sprunggerät: Aufhocken, Streck sprung

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 2 Streck sprung

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 3 Hock sprung

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Summe aller Runden:		: 3	Mittelwert der Abzüge der Runden: <small>(Streichung ab der 2. Kommastelle, z.B. 2,357)</small>	
---------------------	--	------------	--	--

Abzüge für Teameindruck:

0,3	uneinheitliche Kleidung	
0,3	Trainer gibt verbale oder optische Anweisungen	
0,3	Tragen von Schmuck	

11,0 Punkte	-		=	Kari-Wertung:	
Ausgangswert		Summe <u>aller</u> Abzüge (Mittelwert + Teameindruck)			

Mannschaft: _____

Altersklasse: _____

Choreographie 8ter		Abzug der Ausführung		Wert des Schwierigkeitselementes, Aberkennung, wenn 2 oder mehr Tu/Ti	
		Haltung, Technik, Synchronität, etc.	Wertelemente		
1	Beginn aus der Startposition				Strecksitz mit Vorbeugen (Finger umfassen Sohle) 0,2 P.
2	Spitzwinkelsitz				
3	Flüchtiger Handstand				Flüchtiger (Scher-) Handstand 0,4 P.
4					Pirouette 360° 0,4 P.
5	Pirouette				Standwaage 0,4 P.
6	Standwaage				
7	Seitgalopp				Strecksprung 180° 0,2 P
8					Verbindung: Chassé – Pferdchensprung 0,4P.
9	Chassé – Pferdchensprung				
10	Ausklang				
Summen der Abzüge:					

Gesamtabzüge der Ausführung: _____

Gesamtabzüge der Wertelemente: _____

Sonstige Abzüge: _____

12, 0 Punkte - Summe Abzüge = **Kari-Wertung:**

Mannschaft: _____

Altersklasse: _____

Abzüge innerhalb der Runden:

- | | | |
|---------------------------------|---|------------------------------------|
| 0,1 kleiner Fehler pro Sprung | 1,0 falscher Sprung | 0,5 leichter Sturz (Handberührung) |
| 0,3 mittlerer Fehler pro Sprung | 1,0 Fehlende Tu/Ti pro Turner | 1,0 Sturz (mehr als Handstütz) |
| 0,5 großer Fehler pro Sprung | 0,1 - 1,0 ungl. Fluß in der Sprungreihe | 0,4 kein Zurückjoggen |

Runde 1 Aus dem Stand eine Serie von 2 Rädern (das 2. Rad mit Blick gegen die Bewegungsrichtung)

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 2 Anlauf Rad (am Ende Blick in Bewegungsrichtung)

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 3 Anlauf Rondat

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Summe aller Runden:		: 3	Mittelwert der Abzüge der Runden: <small>(Streichung ab der 2. Kommastelle, z.B. 2,357)</small>	
---------------------	--	------------	--	--

Abzüge für Teameindruck:

0,3	uneinheitliche Kleidung	
0,3	Trainer gibt verbale oder optische Anweisungen	
0,3	Tragen von Schmuck	

12,0 Punkte	-		=	Kari-Wertung:	
Ausgangswert		Summe <u>aller</u> Abzüge (Mittelwert + Teameindruck)			

Mannschaft: _____

Altersklasse: _____

Abzüge innerhalb der Runden:

- | | | |
|---------------------------------|---|------------------------------------|
| 0,1 kleiner Fehler pro Sprung | 1,0 falscher Sprung | 0,5 leichter Sturz (Handberührung) |
| 0,3 mittlerer Fehler pro Sprung | 1,0 Fehlende Tu/Ti pro Turner | 1,0 Sturz (mehr als Handstütz) |
| 0,5 großer Fehler pro Sprung | 0,1 - 1,0 ungl. Fluß in der Sprungreihe | 0,4 kein Zurückjoggen |

Runde 1 mit Sprunggerät: Sprunghocke

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 2 Hocksprung

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 3 Grätschwinkelsprung

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Summe aller Runden:		: 3	Mittelwert der Abzüge der Runden: <small>(Streichung ab der 2. Kommastelle, z.B. 2,357)</small>	
---------------------	--	------------	--	--

Abzüge für Teameindruck:

0,3	uneinheitliche Kleidung	
0,3	Trainer gibt verbale oder optische Anweisungen	
0,3	Tragen von Schmuck	

12,0 Punkte	-		=	Kari-Wertung:	
Ausgangswert		Summe <u>aller</u> Abzüge (Mittelwert + Teameindruck)			

Mannschaft: _____

Altersklasse: _____

Choreographie 8ter		Abzug der Ausführung		Wert des Schwierigkeitselementes, Aberkennung, wenn 2 oder mehr Tu/Ti
		Haltung, Technik, Synchronität, etc.	Wertelemente	
1	Beginn aus der Startposition			
2	Fußkreisen im Sitzen			
3	Spagat (Quer- oder Frauenspagat)			0,6 Pkt. Spagat (Beinspreizwinkel mind. 140°)
4	Rückrollen zur „halben Kerze“			
5	Seitschritte Rehsprung			0,2 Pkt. Rehsprung
6	1/1 Pirouette vorw. (360°)			0,2 Pkt. 1/1 Pirouette
7	Spagatsprung			0,2 Pkt. Spagatsprung (Spreizwinkel mind. 90°)
8	flüchtiger Handstand			0,6 Pkt. flüchtiger Handstand (großer Arm-Rumpf-Winkel)
9	Standwaage			0,4 Pkt. Standwaage, 2 sec. (Oberkörper + Beine horizo. od. höher)
10	Bewegungen im Kniestand			
11	Rücklage - Brücke			0,4 Pkt. Brücke (ohne besondere Anforderungen)
12	½ Drehung in die Bauchlage			
13	rückwärts Bewegungen			
14	seitwärtige Bewegungen			
15	Rad			0,2 Pkt. Rad
16	Chassé – Pferdchensprung			
17	Ausklang Schlusspose			
Summen der Abzüge:				

Gesamtabzüge der Ausführung: _____

Gesamtabzüge der Wertelemente: _____

Sonstige Abzüge: _____

13, 0 Punkte - Summe Abzüge

= **Kari-Wertung:**

Mannschaft: _____

Altersklasse: _____

Abzüge innerhalb der Runden:

- | | | |
|---------------------------------|---|------------------------------------|
| 0,1 kleiner Fehler pro Sprung | 1,0 falscher Sprung | 0,5 leichter Sturz (Handberührung) |
| 0,3 mittlerer Fehler pro Sprung | 1,0 Fehlende Tu/Ti pro Turner | 1,0 Sturz (mehr als Handstütz) |
| 0,5 großer Fehler pro Sprung | 0,1 - 1,0 ungl. Fluß in der Sprungreihe | 0,4 kein Zurückjoggen |

Runde 1 Rad-Bogengang rückwärts in Kombination (1 Zwischenschritt rückwärt ist erlaubt)

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 2 Anlauf Rad-Rondat (direkte Verbindung)

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 3 Anlauf Handstandüberschlag vorw. (Landung beliebig)

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Summe aller Runden:		:	3	Mittelwert der Abzüge der Runden: <small>(Streichung ab der 2. Kommastelle, z.B. 2,357)</small>	
---------------------	--	---	---	--	--

Abzüge für Teameindruck:

0,3	uneinheitliche Kleidung	
0,3	Trainer gibt verbale oder optische Anweisungen	
0,3	Tragen von Schmuck	

13,0 Punkte	-		=	Kari-Wertung:	
Ausgangswert		Summe <u>aller</u> Abzüge (Mittelwert + Teameindruck)			

Mannschaft: _____

Altersklasse: _____

Abzüge innerhalb der Runden:

- | | | |
|---------------------------------|---|------------------------------------|
| 0,1 kleiner Fehler pro Sprung | 1,0 falscher Sprung | 0,5 leichter Sturz (Handberührung) |
| 0,3 mittlerer Fehler pro Sprung | 1,0 Fehlende Tu/Ti pro Turner | 1,0 Sturz (mehr als Handstütz) |
| 0,5 großer Fehler pro Sprung | 0,1 - 1,0 ungl. Fluß in der Sprungreihe | 0,4 kein Zurückjoggen |

Runde 1 mit Sprunggerät: Handstütz-Sprungüberschlag

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 2 Grätschwinkelsprung

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Runde 3 Salto vorwärts gehockt

Turner*in 1	
Turner*in 2	
Turner*in 3	
Turner*in 4	
Turner*in 5	
Turner*in 6	

	+		+		=	
Summe der 4 geringsten Abzüge		kein Zurückjoggen		ungleichm. Fluss		Abzug pro Runde

Summe aller Runden:		:	3	Mittelwert der Abzüge der Runden: <small>(Streichung ab der 2. Kommastelle, z.B. 2,357)</small>	
---------------------	--	---	---	--	--

Abzüge für Teameindruck:

0,3	uneinheitliche Kleidung	
0,3	Trainer gibt verbale oder optische Anweisungen	
0,3	Tragen von Schmuck	

13,0 Punkte	-		=	Kari-Wertung:	
Ausgangswert		Summe <u>aller</u> Abzüge (Mittelwert + Teameindruck)			